Лицей
Ростелеком

Веб-дизайн для детей

Научим работать в Figma, создавать макеты и интерактивные прототипы. Ребенок разберётся в основах пользовательского опыта, аудитории и сценарии.

3 месяца

12—16 лет

Доступ навсегда



Что входит в курс

- 8 практических работ для закрепления знаний, как итог: интерактивный прототип лендинга в портфолио
- Спикеры — преподаватели в центре «Креатех» МГТУ им. Баумана, дизайнеры и иллюстраторы с реальным опытом на рынке
- Без привязки к старту группы: учитесь в удобное время
- Возможность родителям следить за прогрессом ребенка в личном кабинете
- Доступ к материалам остаётся навсегда
- Сертификат по итогам обучения
- Доступ открывается сразу после оплаты



Чему научится ребенок

Создавать дизайн сайтов в Figma

Ребёнок сможет работать с фреймами, сетками, изображениями и векторной графикой, подбирать шрифты и цвета, создавать компоненты и стили и оформлять проект аккуратно и единообразно.

Делать дизайн понятным и удобным

Научится продумывать не только внешний вид сайта, но и то, как им будет пользоваться человек.

Создавать адаптивные и интерактивные прототипы

Ребёнок сможет создавать кликабельные переходы и продумывать взаимодействие пользователя с интерфейсом, а также адаптировать дизайн под разные размеры экранов — от компьютера до смартфона.

Проходить весь путь веб-дизайнера от идеи до готового проекта

Ребёнок сможет разбить работу на этапы, разработать структуру и визуальную концепцию, подготовить итоговый макет к передаче и презентовать собственный проект.



Учебный план курса «Веб-дизайн для детей»

3 месяца | 13 часов теории | 34 часа практики

Тема 1. Основы веб-дизайна: композиция, цвет, типографика, работа с референсами — 8 уроков

1.1 Введение в веб-дизайн
1.2 Что такое визуальный язык: формы, цвет и смысл
1.3 Композиция и баланс элементов на экране
1.4 Цвет в веб-дизайне: контраст, настроение, основы колористики, WCAG
1.5 Типографика в вебе: шрифтовые пары, иерархия, читабельность
1.6 Пропорции и модульные сетки в интерфейсе
1.7 Принципы современного web-дизайна
1.8 Работа с референсами: как искать и использовать визуальные референсы для сайтов и приложений

Практическая работа. Анализ примеров веб-дизайна

Получить практические навыки анализа пользовательских интерфейсов, научиться выявлять удачные дизайнерские решения в области цвета, композиции и типографики

Практическая работа. Создание коллажа/мини-мудборда по теме будущего лендинга

Научиться работать с визуальными референсами, развить насмотренность, формировать идеи для будущего лендинга.

Тема 2. Знакомство с Figma

8 уроков

2.1 Figma как графический редактор для проектирования интерфейсов
2.2 Создание проекта и настройка рабочей области
2.3 Основные инструменты работы с формами, текстом и цветом
2.4 Работа со слоями и группами
2.5 Сетки и выравнивание элементов
2.6 Импорт изображений и иконок
2.7 Работа с компонентами и библиотеками
2.8 Экспорт готовых макетов

Практическая работа. Создание постера в Figma по выбранной области

Научиться применять визуальные референсы, цветовые решения, композицию и типографику при создании графического материала. Развить навыки работы с Figma.

Например, «Безопасный интернет», «Мой город будущего» или область будущего лендинга

Практическая работа. Подготовка мини-презентации своей работы

На основе результатов самостоятельной работы 1-2 модулей (оформление 2–3 слайдов в Figma с результатами работы и текстовыми пояснениями).

Задача: научиться оформлять результаты самостоятельной работы визуально в виде мини-презентации. Развить навыки структурирования информации и оформления слайдов.

Тема 3. Проектирование веб-интерфейсов в Figma

9 уроков

3.1 Проектирование веб-интерфейса: основные этапы
3.2 Структура веб-страницы: блоки, сетка и логика
3.3 Основные элементы сайта: заголовок, кнопки, изображения, текстовые блоки
3.4 Работа с переменными и стилями: цвет и типографика на веб-странице
3.5 Создание простого макета лендинга. Часть 1
3.6 Создание простого макета лендинга. Часть 2
3.7 Принципы адаптивного дизайна: как подготовить страницу для мобильных устройств
3.8 Создание интерактивного прототипа в Figma
3.9 Финальная сборка и проверка макетов

Практическая работа. Разработать структуру и макет лендинга в Figma

Освоить принципы построения структуры веб-страницы и научиться создавать каркас и базовый макет лендинга в Figma с использованием блоков, сетки и визуальной иерархии.

Практическая работа. Добавить адаптивную версию лендинга для мобильных устройств

Освоить принципы адаптивного дизайна и научиться оптимизировать веб-интерфейс для мобильных устройств с учетом особенностей взаимодействия пользователя со смартфоном

Практическая работа. Подготовить интерактивный прототип лендинга

Освоить основы прототипирования интерфейсов и научиться создавать интерактивный прототип лендинга в Figma, который показывает взаимодействие пользователя с интерфейсом

Тема 4. Основы UX-дизайна

10 уроков

4.1 Понятие UX-дизайна и юзабилити: пользовательский опыт как результат взаимодействия пользователя с интерфейсом
4.2 Исследование аудитории: целевая аудитория, сегментация аудитории, потребности
4.3 Основы построения карты пути клиента (CJM)
4.4 Принципы юзабилити
4.5 Пользовательские сценарии, user story
4.6 Создание User Flow
4.7 Проектирование пользовательских интерфейсов: от скетча до прототипа
4.8 Исследования пользовательского поведения: количественные и качественные методы
4.9 UX-паттерны: что делает интерфейс удобным
4.10 Ошибки в UX и как их избежать

Практическая работа. Составить карту пользовательского пути (CJM) для выбранного продукта

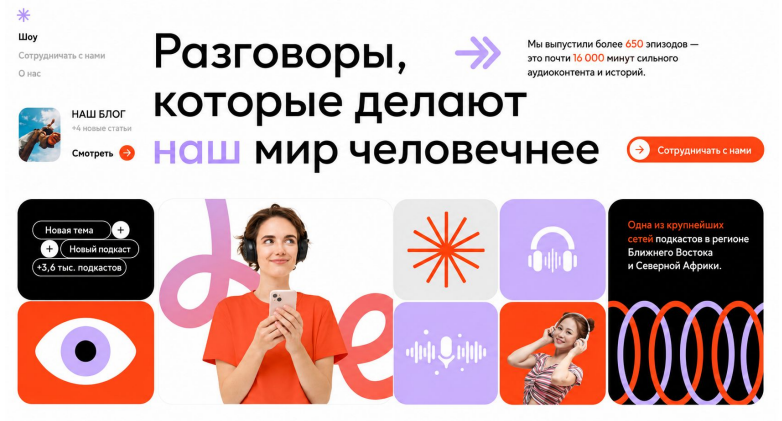
Освоить метод построения карты пути клиента и научиться анализировать взаимодействие пользователя с продуктом на разных этапах

Практическая работа. Построить User Flow и провести тестирование выбранного продукта на базе построенного user flow.

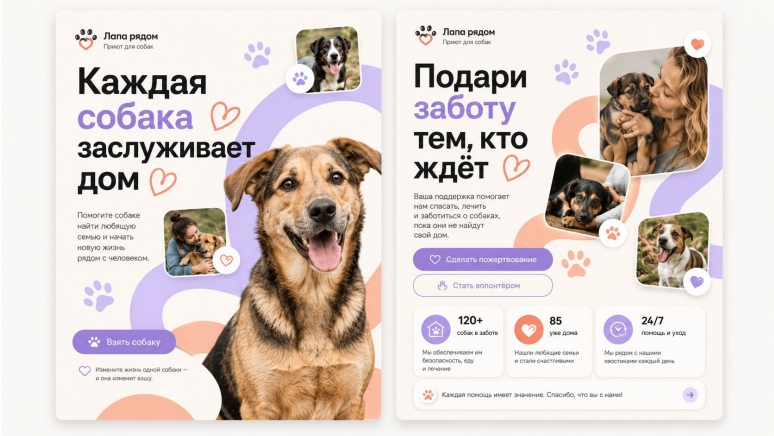
Освоить метод построения User Flow и научиться анализировать пользовательские сценарии для выявления проблем интерфейса и улучшения взаимодействия пользователя с продуктом

Какие проекты будут на курсе

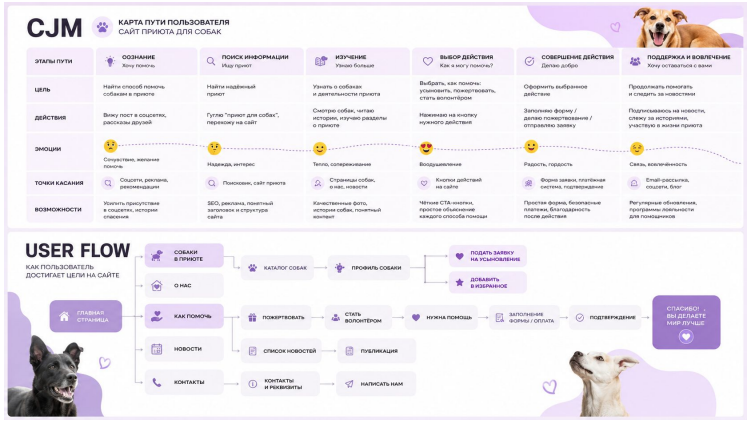
Мудборд будущего лендинга



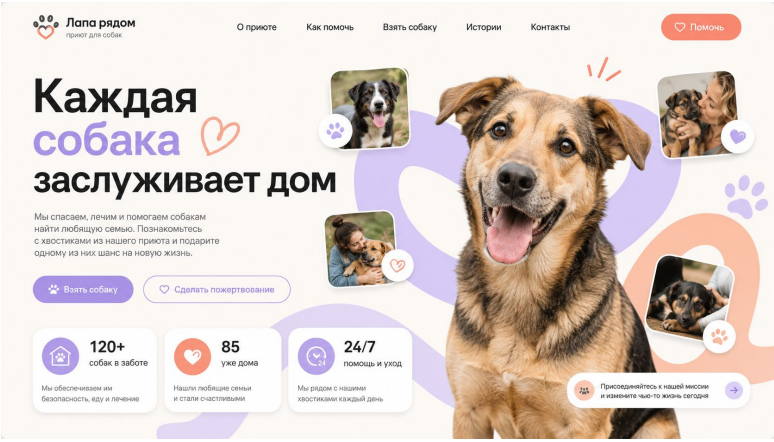
Постер



CJM и User Flow для сайта

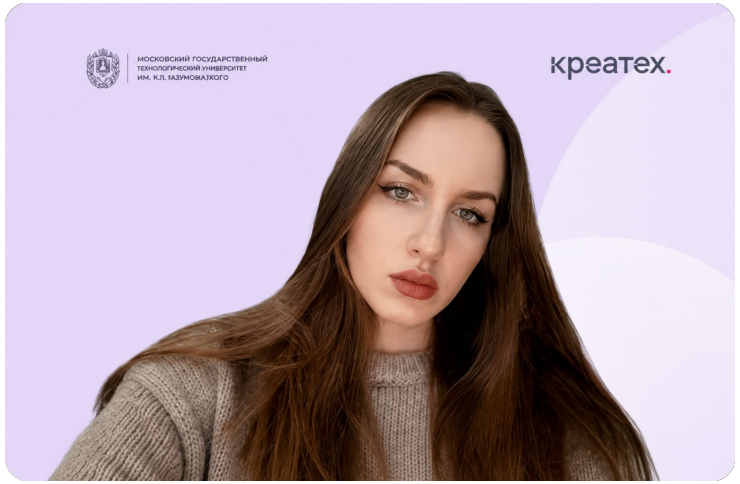


Интерактивный прототип лендинга



Преподаватели

Лицей Ростелеком



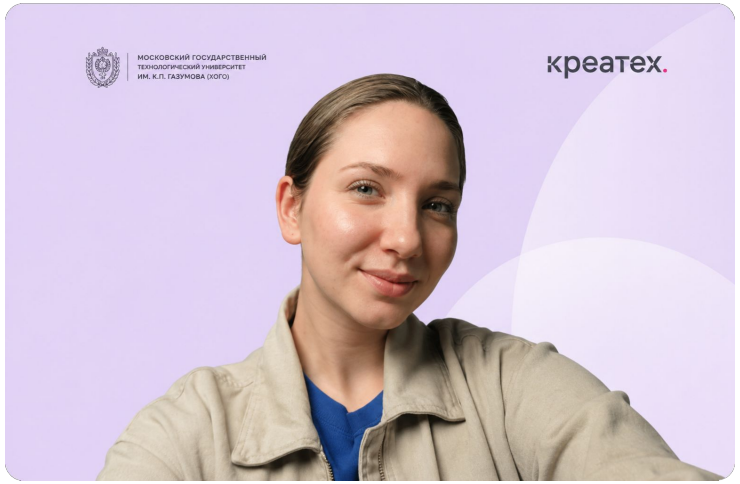
Виолетта Смирнова

- Дизайнер и иллюстратор
- Графический дизайн для курса Академии развития интеллекта AMAkids
- Разработала визуал для отборочной игры Школы 21 от Сбера



Екатерина Батина

- Разрабатывала дизайн платформы автоматизации процессов Цифровой кафедры МГТУ им. Н.Э. Баумана
- Дизайн Цифрового марафона 2026 от Сбера, совместного конкурса Школы 21 и Артека
- Разрабатывала дизайн-концепции стартапа по планированию календаря от выгорания, сайты для разных отраслей и методические материалы по дизайну интерфейсов



Кристина Юркевич

- Анимирует в Adobe After Effects
- Занимается полиграфическим дизайном
- Лауреат Медиа-саммита ДВФУ в категории дизайна полиграфического издания
- Участник международной премии PART Award

На курсе есть поддержка кураторов

Кураторы следят за прогрессом обучения ребенка

Следят за тем, сколько ребенок прошел, и напоминают о занятиях, если он давно не подключался. А также поздравляют с экватором и окончанием курса.

Отвечают на вопросы

И ребенок и родитель могут задать общие и технические вопросы, если что-то не получается и не подключается - они вам обязательно помогут.

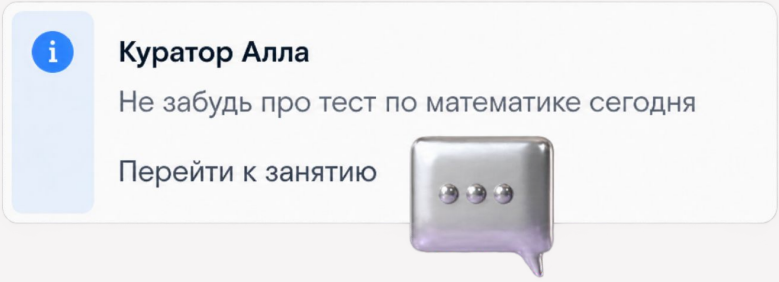
Безопасность детей

Мы пишем с закрытых аккаунтов, доступ к которым имеют только кураторы.

Безопасное общение

Кураторы обладают профессиональными навыками безопасности: действуют и общаются только в рамках внутренних норм общения с детьми.

Наши кураторы с высшим психолого-педагогическим образованием и опытом работы в президентском проекте для одаренных детей



Стоимость курса

Ростелеком за доступное образование для каждого, поэтому наши цены в 10 раз ниже рынка

8 340 р. ~~13 900 р.~~ - 40%

Купить

Что входит

- **35 видеоуроков** с преподавателями-экспертами в центре «Креатех» МГТУ им. Баумана, дизайнерами и иллюстраторами с реальным опытом на рынке
- **9 практических работ**
- **Личный кабинет** для родителей со статистикой прогресса
- **Именной сертификат** по итогам курса
- **3+ работ в портфолио:** например, мудборд, постер, интерактивный прототип лендинга
- **Доступ к материалам навсегда** — учитесь в своем темпе
- **Учитесь когда удобно:** нет привязки к датам

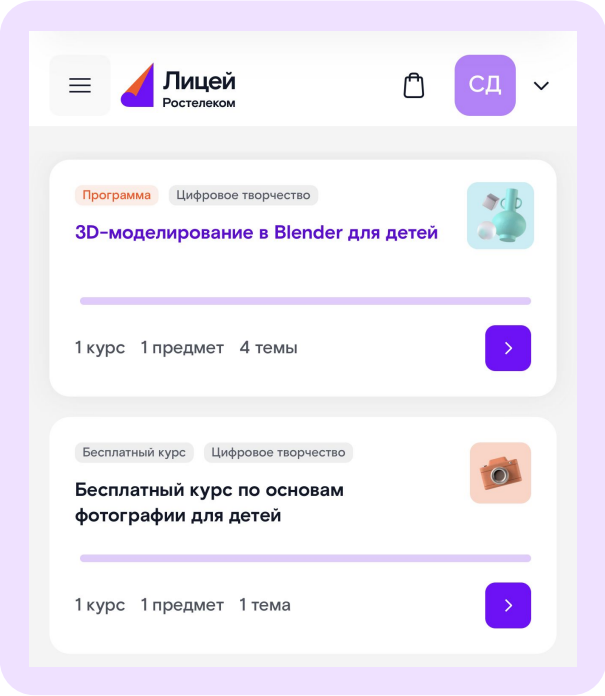


Как проходит обучение на платформе

1

После оплаты

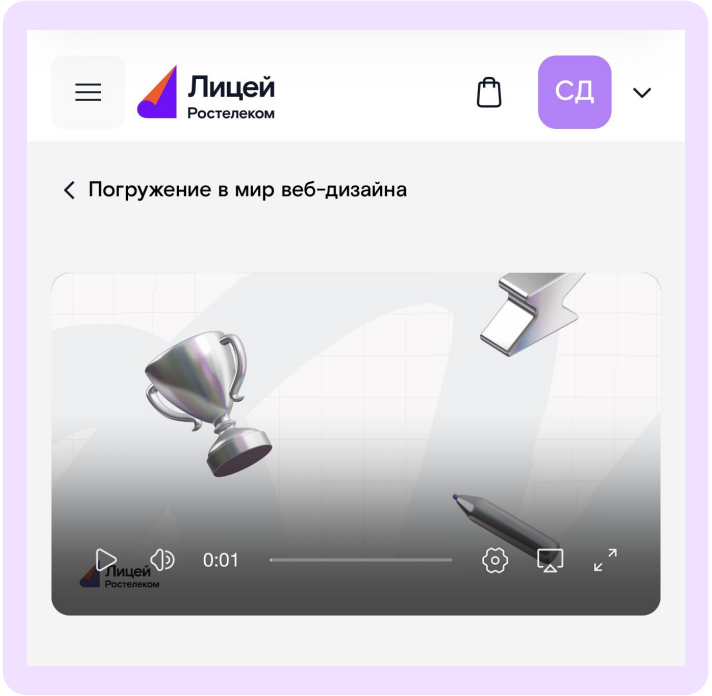
Вы попадает на закрытую платформу, на которой нет ничего лишнего: только обучающие материалы по курсу



2

Обучение

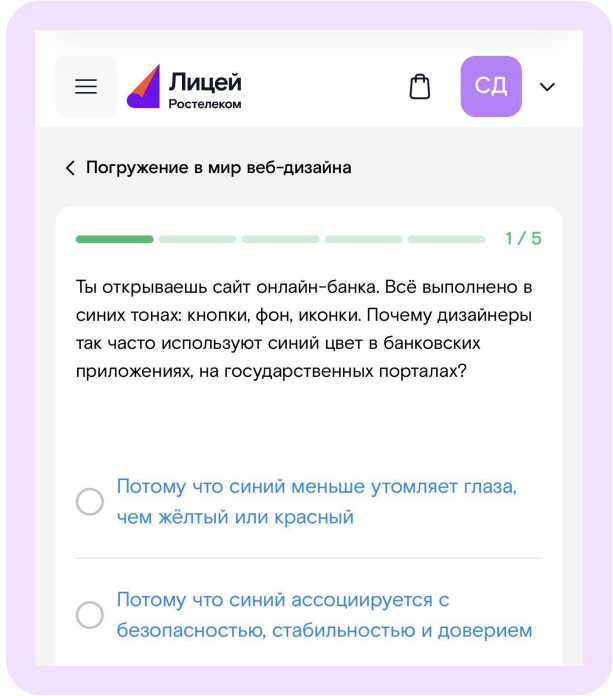
На курсе есть видеоуроки, конспекты и дополнительные материалы



3

Проверка знаний

Ребенок практикуется, проходя тесты и выполняя домашние задания



Как проходит обучение на платформе

4

Проекты на курсе

В течение курса ребенок делает несколько проектов, которые можно положить в портфолио

5

Поддержка

Наши кураторы следят за успеваемостью и помогают с различными вопросами

Практическая работа

Создание мудборда

Зачем это тебе?

Все дизайнеры начинают не с пустого листа, а с идей. Профессионалы тоже сначала ищут вдохновение: смотрят, как сделано у других, сохраняют картинки, делают скриншоты, подбирают цвета и т. д. Это и есть мудборд, или доска настроения.

Что нужно сделать?

Собери коллаж из картинок, цветов, общего стиля, который покажет, как будет выглядеть твой будущий сайт или приложение.

Попробуйте бесплатно, если не уверены что обучение подойдет для вашего ребенка

Ознакомительный курс по веб-дизайну

3 дня | 11—15 лет

0 р.

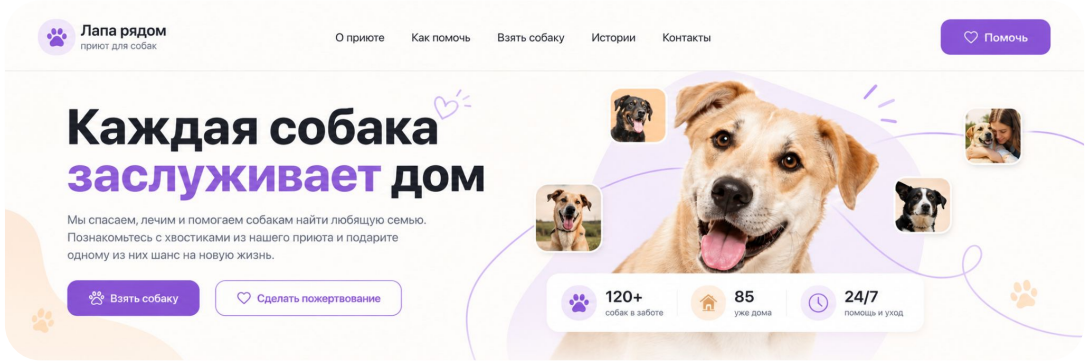
От базовых форм до осознанного веб-дизайна — визуальный язык и практика работы с референсами.

Подробнее

В программе курса 5 уроков:

- Введение
- Что такое визуальный язык: формы, цвет и смысл
- Цвет в веб-дизайне: контраст, настроение, основы колористики, WCAG
- Работа с референсами: как искать и использовать визуальные референсы для сайтов и приложений
- Подведение итогов и подарок

Ребёнок соберет мудборд для будущего сайта или приложения



Лицей — это образовательная онлайн-платформа

Лицей
Ростелеком

Здесь дети осваивают современные навыки, а родители помогают им учиться увереннее и спокойнее

Дети учатся делать, а не листать ленту

Ребёнок направляет экранное время в свои проекты: игры, сайты, приложения, анимацию



Реальные рабочие навыки

Курсы читают действующие разработчики и дизайнеры: специалисты из Т1 и Сбера



Нас рекомендуют топовые вузы страны

Мы разработали некоторые курсы совместно с центром «Креатех» МГТУ им. Н. Э. Баумана и НИУ ВШЭ



Можно начать бесплатно

8 бесплатных курсов открыты всем зарегистрированным пользователям. Ребёнок может попробовать направление до покупки



2,5 млн + пользователей по всей России

Лицензия государственного образца

О нас пишут

Лето с толком: «Ростелеком Лицей» запустил бесплатные онлайн-интенсивы для школьников



В период летних каникул образовательная платформа «Ростелеком Лицей» запустила для подростков 11–15 лет два онлайн-интенсива, направленных на развитие цифровых навыков.

Программа каждого курса включает короткие видеоуроки, текстовые конспекты, практические задания, а также возможность онлайн-общения с куратором и «однокурсниками». Материалы будут доступны на платформе до 31 августа 2026 года.

Читать статью

Союз театральных деятелей России и «Ростелеком» запустили «Театральную олимпиаду»



Владимир Машков, председатель Союза театральных деятелей России: «Театральная олимпиада — это возможность проверить свои знания и, возможно, открыть для себя что-то новое.

Олимпиада доступна для всех: от школьников до профессионалов. Приглашаю вас принять вызов и проверить себя. Присоединяйтесь. Мы начинаем!»

Читать статью

Единая Россия и «Ростелеком» помогают пользователям подготовится к «Диктанту Победы»



Раздел «Диктант Победы» начал свою работу в марте 2025 года. Он включает в себя видеокурс от Российского военно-исторического общества по ключевым событиям Великой

Отечественной войны, конспекты по каждой теме, а также пять пробных вариантов диктантов прошлых лет. Материалы раздела доступны бесплатно и без регистрации.

Читать статью

Часто задаваемые вопросы

Мы уже много пробовали, вдруг не подойдет?

Если сомневаетесь - попробуйте наши бесплатные курсы.
Вы сможете познакомиться с платформой и принять решение.

Нужны ли специальные технические знания для этого курса?

Нет, этот курс рассчитан на начинающих и никаких специальных навыков иметь не нужно

Какое оборудование и программы необходимы на курсе?
Компьютер (ноутбук или стационарный ПК) с ОС Windows 8.1 и выше, macOS 10.14 Mojave или выше, Linux с поддержкой актуальных браузеров.
Figma

Что делать, если появятся вопросы?

Наши кураторы ответят на любые общие и технические вопросы. Вопросы преподавателю не предусмотрены.

Как мне контролировать прогресс ребенка?

Вы можете увидеть прогресс в личном кабинете ученика.

Есть ли расписание у курса?

Все наши курсы доступны в записи, их можно проходить в любое время.

Остаются ли какие-то учебные материалы, конспекты у ученика после прохождения обучения?

Да, все материалы остаются у вас навсегда, домашние работы и тесты можно перепроходить заново.

Остались вопросы?

Напишите нам и получите подробную информацию о курсах и Лицее от нашего отдела заботы



Почта: lc@rt.ru
Max: Лицейчик